

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJ SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA.

DAVČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, POSEBNI DAVČNI URAD, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-44/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 19. 5. 2014 O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom INKOVSKI ZAKLAD.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 26. 5. 2014

Zaključek prodaje: 30. 6. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2015

3. člen

V igralnem delu se nahaja podzemni rov, ki je razdeljen na šest različnih stopenj v katerih se razkrije različno število dobitnih simbolov v obliki opalov. Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre, klikom na gumb igraj ter izbiro enega izmed desetih različnih opalov, kar potrdi s klikom na gumb potrdi. Na prvi stopnji se razkrije osem opalov, na drugi šest, na tretji štirje, na četrti trije, na peti dva in na zadnji, šesti stopnji, eden. Če je na posamezni stopnji vsaj en opal enak izbranemu, je igra dobitna. Igralec lahko v tem primeru z odkrivanjem nadaljuje v naslednji stopnji ali pa si dobiček izplača na igralni račun in s tem zaključi igro. Igralec si lahko med vsako stopnjo izbere enega izmed desetih različnih opalov.

Če v posamezni stopnji ni med razkritimi simboli enakega izbranemu, potem igra ni dobitna in se zaključi.

Za odkrivanje je na voljo naslednje število opalov za izbiro, število opalov, ki se v posamezni stopnji razkrije, potrebno število dobitnih opalov in število poskusov v posamezni stopnji.

	<i>Stopnja 1</i>	<i>Stopnja 2</i>	<i>Stopnja 3</i>	<i>Stopnja 4</i>	<i>Stopnja 5</i>	<i>Stopnja 6</i>
Število opalov na izbiro	10	10	10	10	10	10
Število razkritih opalov	8	6	4	3	2	1
Potrebno število dobitnih opalov	1	1	1	1	1	1
Število poskusov	1	1	1	1	1	1

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

Tabela dobitkov:

Faktor za število odkritih dobitnih simbolov na posamezni stopnji

	1 simbol	2 simbola	3 simboli	4 simboli	5 simbolov	6 simbolov	7 simbolov	8 simbolov
1. stopnja	1,25	1,5	2,5	5	10	50	200	1000
2. stopnja	1,5	3	9	30	100	200		
3. stopnja	2	6	30	100				
4. stopnja	3	8	50					
5. stopnja	5	10						
6. stopnja	10							

Vrednost dobitka predstavlja zmnožek med vplačilom v igro (vrednost) srečke ter faktorji za uspešno opravljen poskus v posamezni stopnji glede na število dobitnih simbolov. Maksimalna vrednost dobitka na posamezni srečki je 20.000 €.

5. člen

Če je igralec v igri INKOVSKI ZAKLAD odkril glavni dobiček v vrednosti 20.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **65. serije srečk z imenom INKOVSKI ZAKLAD.**

Štev.: 333 - 14 - 12

Ljubljana, 18.4.2014

Predsednica uprave:
Romana Dernovšek, l.r.